

Дія.Освіта

Дія **Освіта**



Досягнення проєкту

6+ МЛН

українців залучено до програм
цифрової грамотності

2019 — 2024



2,3+ МЛН

користувачів

275+

партнерств

2

профорієнтаційні тести та унікальний
флоу персоналізованого тесту

5+ ТИС.

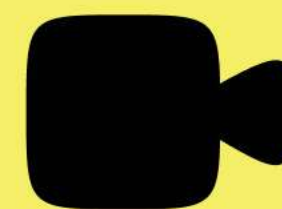
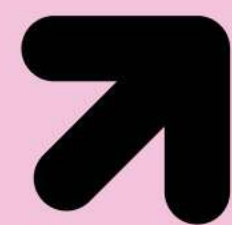
цифрових хабів

65+

інтерактивних
симуляторів

12,6 %

покращення цифрової грамотності
українців



6

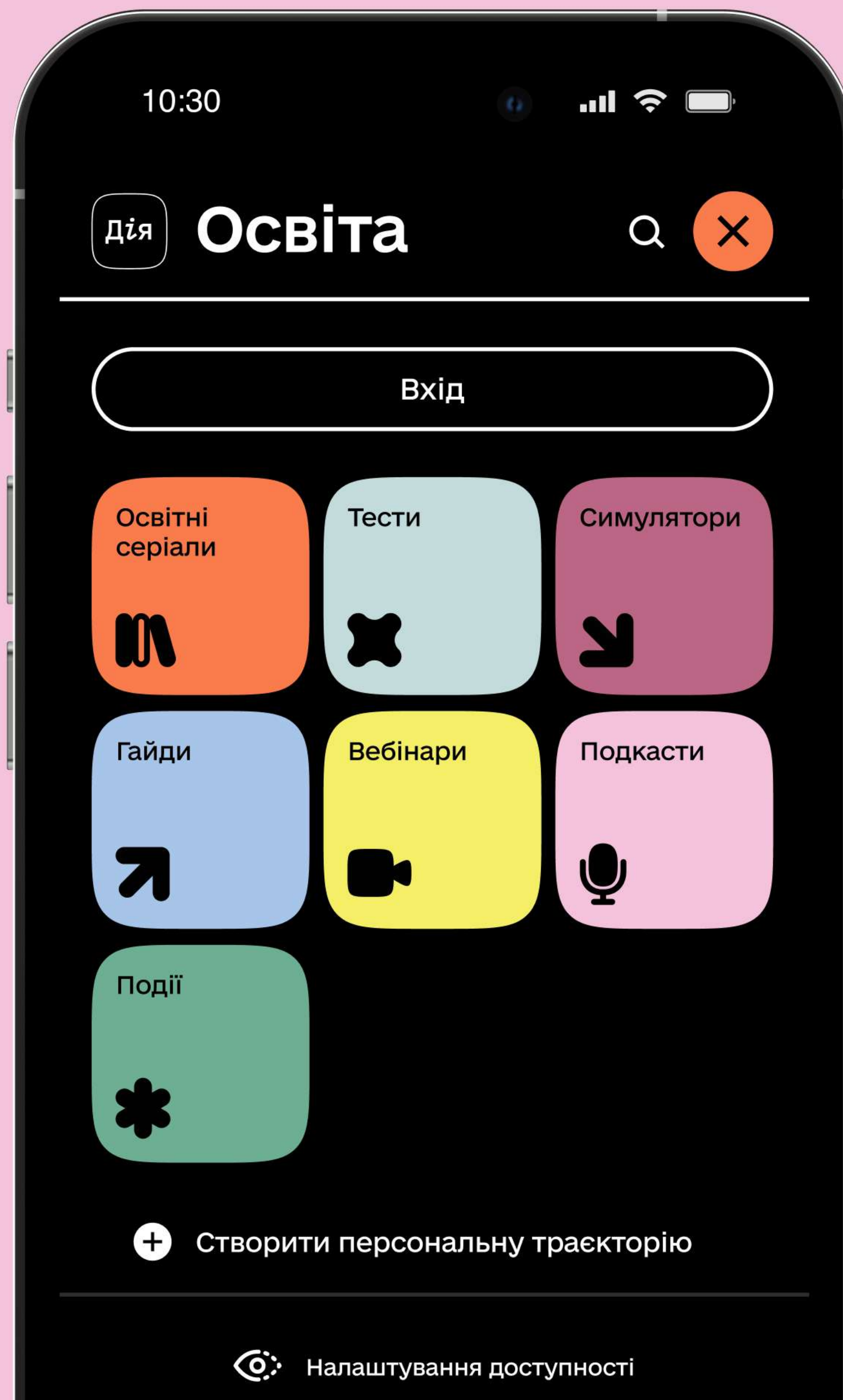
національних тестів із
цифрової грамотності

75 %

успішність

205+

освітніх серіалів



6

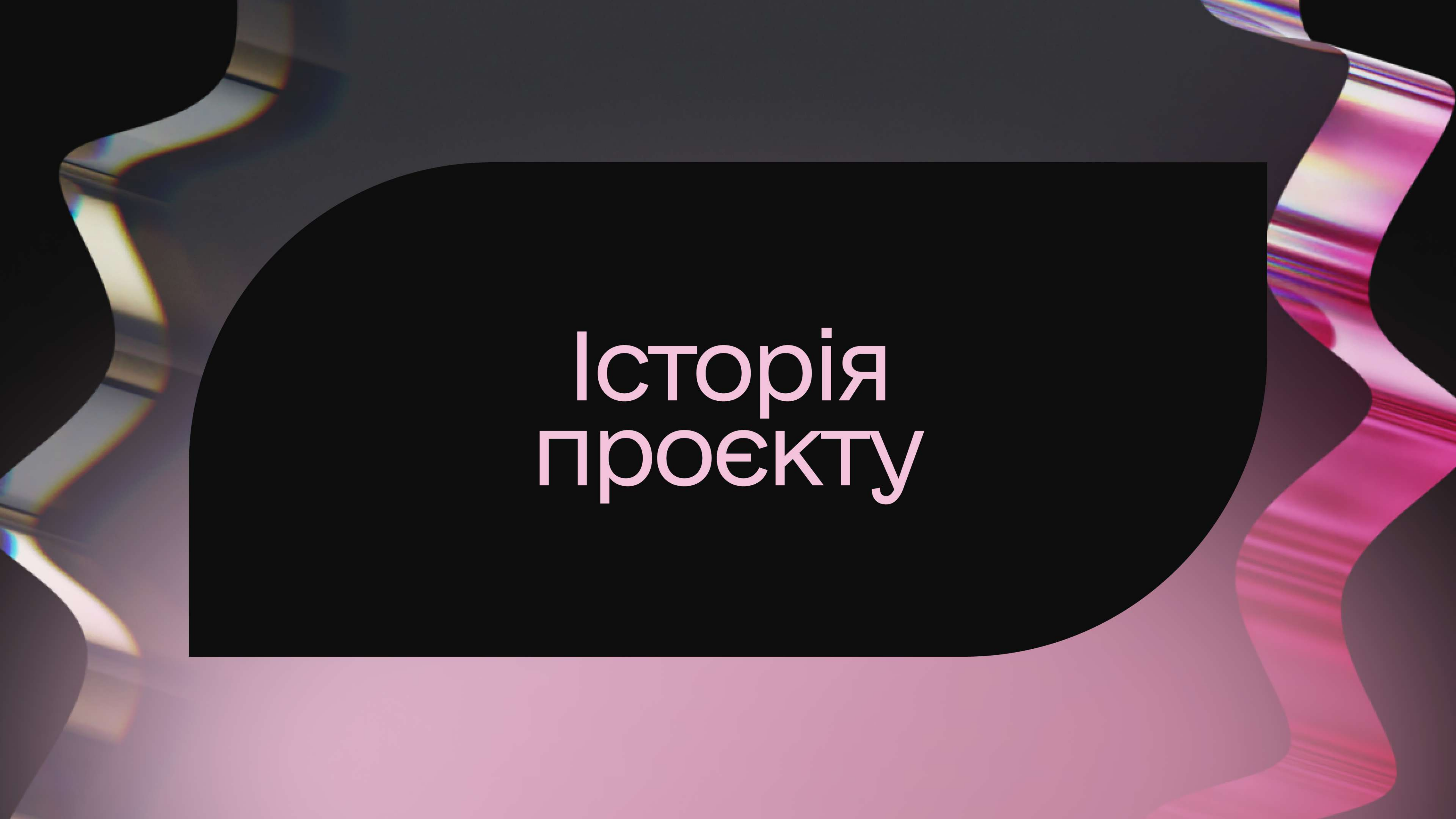
рамоч цифрових
компетентностей

3,6+ МЛН

сертифікатів

650+

експертів



Історія проєкту

Фундамент для цифрової держави

- Для побудови цифрової держави необхідно, щоб громадяни мали базовий рівень цифрової грамотності
- У 2019 році цифрова грамотність не була в пріоритетах уряду, ця тема була новою

Це більше, ніж доступ до послуг

конкурентоспроможність

безпека від кіберзагроз

економічний розвиток

НОВІ МОЖЛИВОСТІ

Дія

Дослідження

53 %

українців володіють цифровими
навичками нижче базового рівня

47 %

громадян зацікавлені
в розвитку цифрових навичок



У 2019 році проведено перше дослідження цифрової
грамотності українців за методологією Європейської комісії

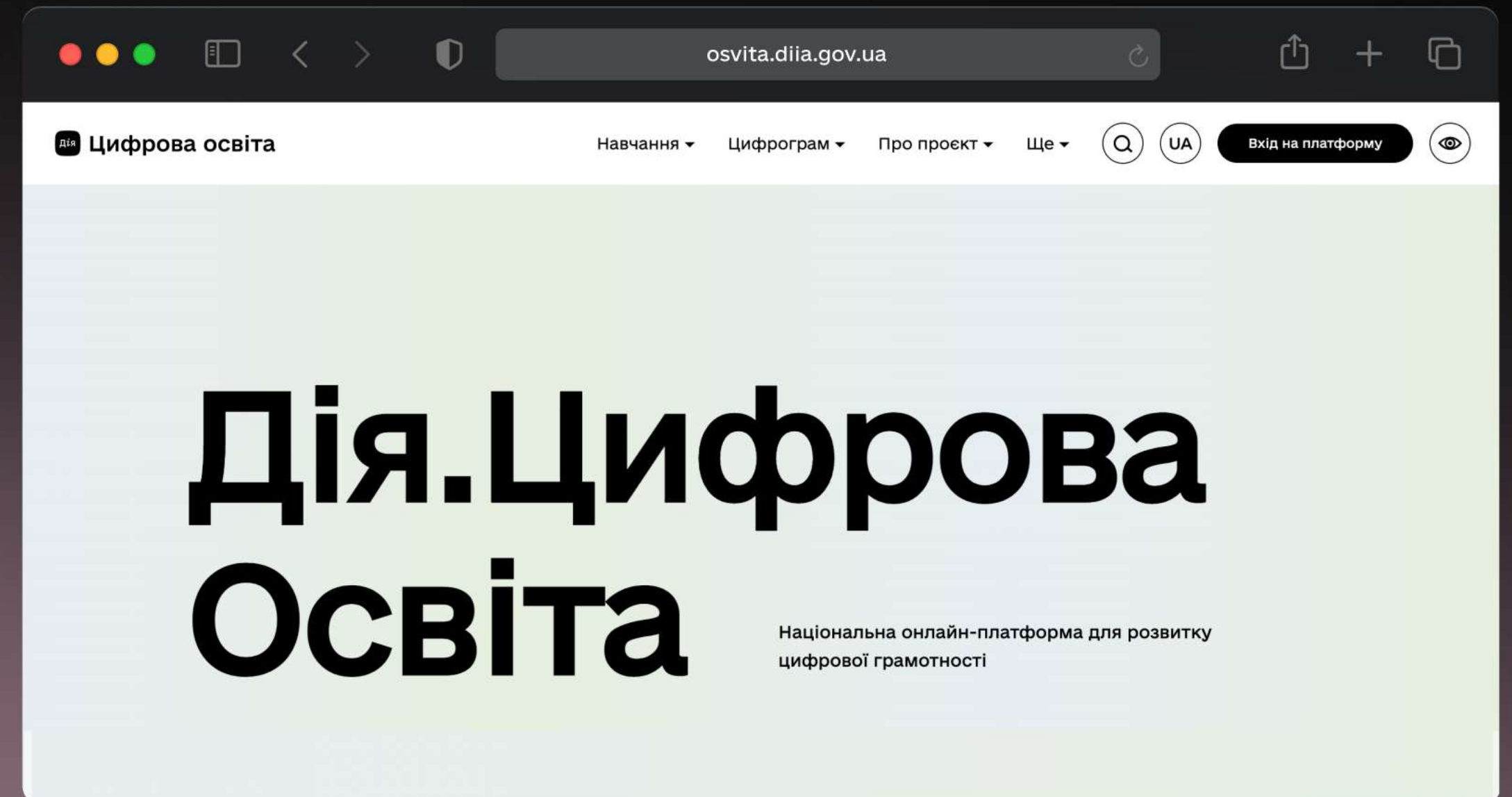


Робота над концепцією із цифрової грамотності

- Створення національної концепції розвитку цифрової грамотності
- Регіони почали розробляти свої концепції



Створенн Державної платформи із цифрової грамотності



Едытеймент-формат

- Фокус на створенні захопливих серіалів та мультимедійного контенту
- Поєднання навчання та розваг для залучення широкої аудиторії



Вивчення найкращих практик

- Досвід Естонії щодо цифрової грамотності
- Створення мережі цифрових хабів

Розвиток контенту та аудиторії

- Спочатку 3 освітніх серіали, потім 50 під час COVID-19
- Платформа для різних вікових та професійних груп

Адаптація рамок цифрових компетенцій

- Важливість для узгодження з європейськими стандартами

Листопад 2021

1+ МЛН

українців навчаються
на Дія.Цифрова освіта



Лютий 2022

1+ МЛН

українців отримали сертифікати
від Дія.Цифрова освіта



Мережа цифрових хабів

01

Підписано меморандум з УБА та впроваджено програми з навчання бібліотекарів, які стали фасилітаторами



02

передано 5 тис. комп'ютерів

Бібліотеки стали цифровими хабами



03

До ініціативи долучилися приватні компанії, які стали частиною мережі цифрових хабів



Шлях до євроінтеграції

Адаптували рамки цифрових компетенцій



Наявність рамки цифрових компетентностей для громадян, освітян, медичних працівників, бібліотекарів та держслужбовців



На основі рамок створено освітні продукти та інструменти самооцінки, щоб громадяни могли виявити рівень власної цифрової грамотності



Адаптовано декілька версій Цифрограмів, а також розроблено Кіберграм

НОВІ ВИКЛИКИ

01

Низький рівень
цифрової грамотності

02

Високий рівень безробіття
через повномасштабне
російське вторгнення

03

Нові підходи до
споживання інформації

04

Нові професії та
конкурентоспроможність

05

Mobile approach

06

Глобалізація

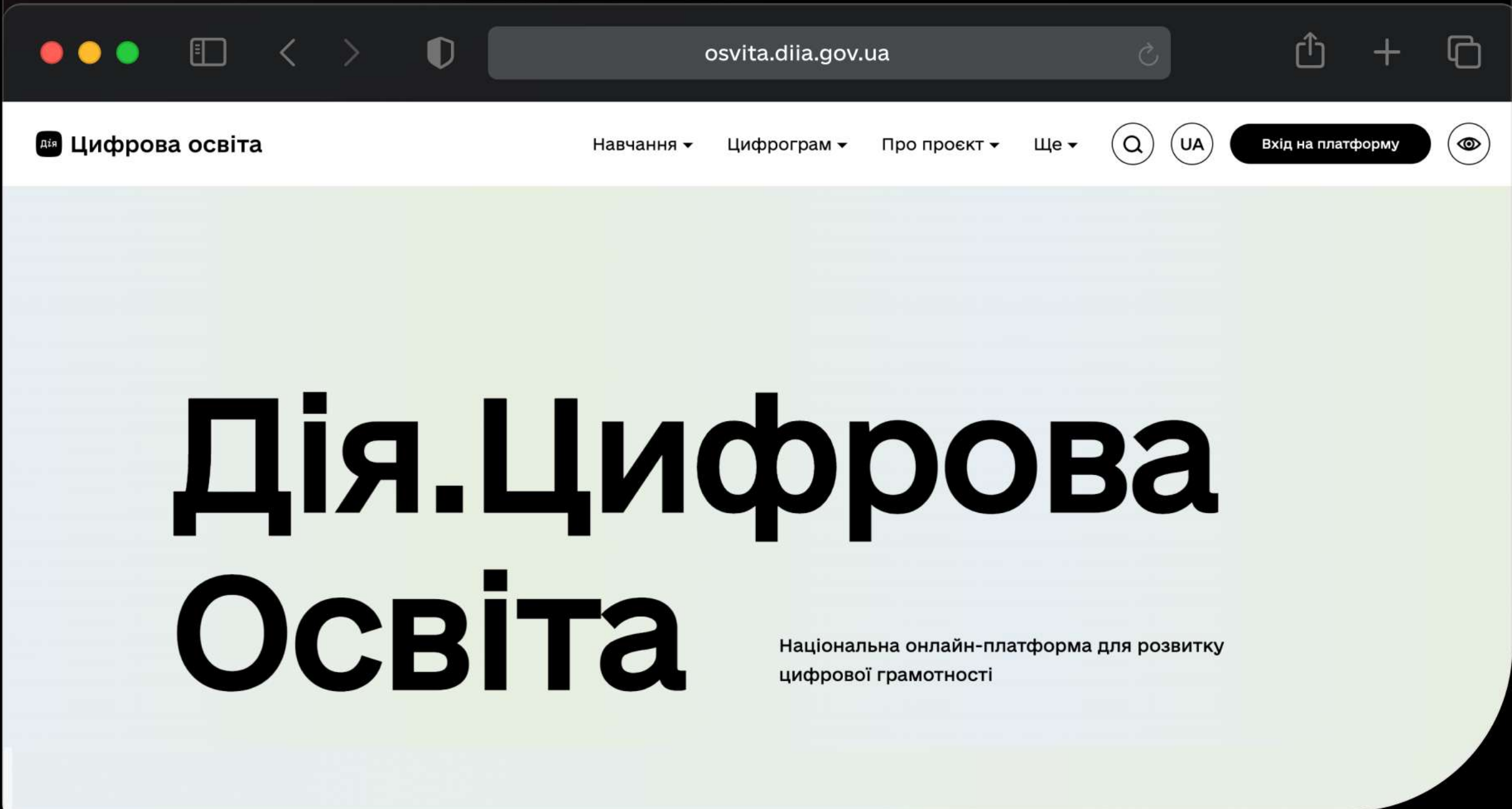
07

Велика кількість ВПО через повномасштабне
російське вторгнення



2020-2022

Дія Цифрова освіта

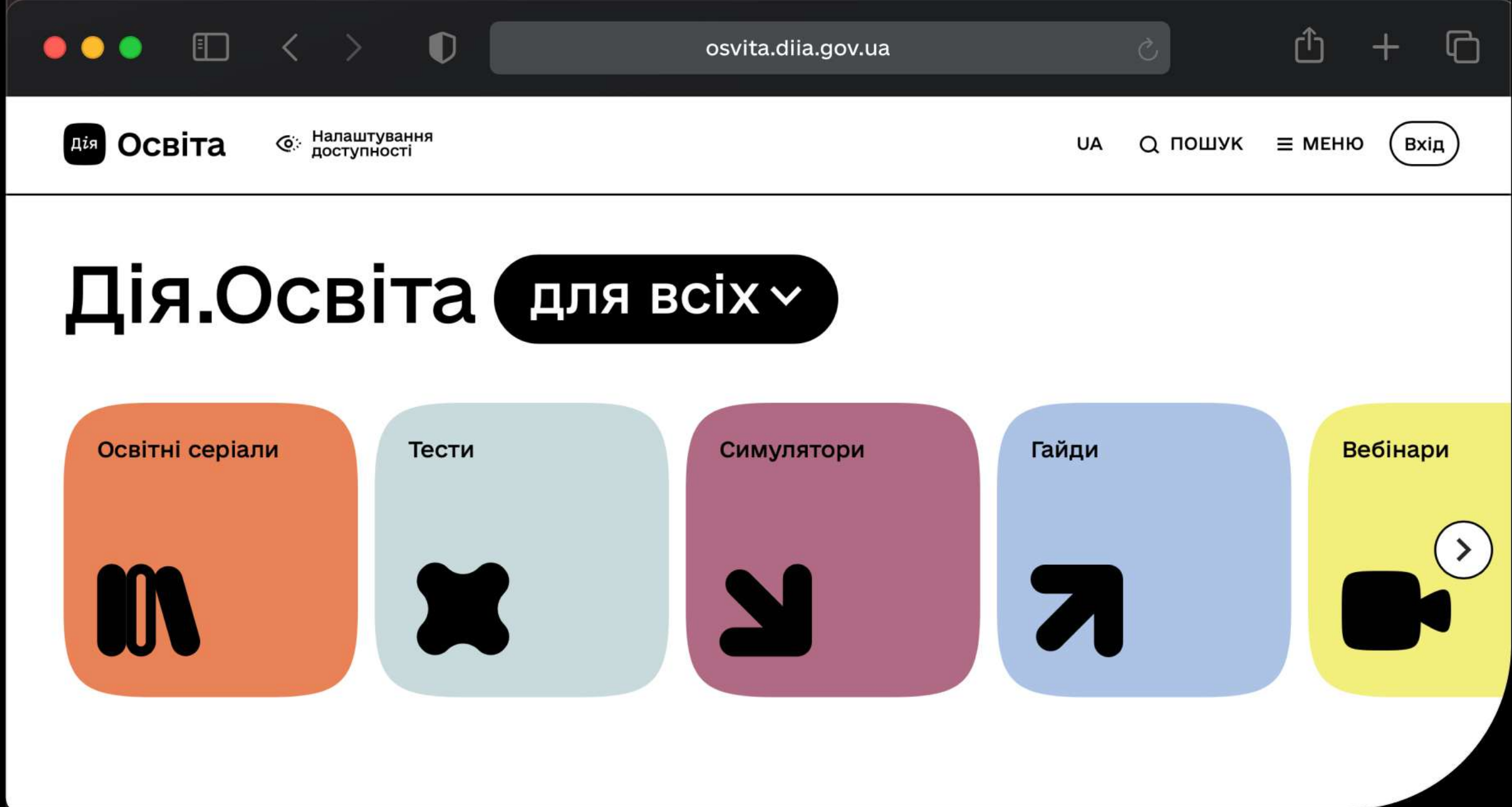


Міністерство
цифрової трансформації
України



2023

Дія Освіта



НОВІ МОЖЛИВОСТІ

Профорієнтаційні тести

Персоналізована
траєкторія навчання

Англомовна
версія платформи

50 нових освітніх серіалів
із цифрових та
нецифрових професій

Розробка інтерактивних
симуляторів

Інтеграція з найбільшими
сайтами з пошуку роботи

Дія.Освіта

За форматом За призначенням За професією За темою

- для датааналітиків 4
- для логістів 2
- для спеціалістів із закупівель 2
- для проєктних менеджерів 2
- для продакт-менеджерів 4
- для мобільних фотографів 2
- для режисерів монтажу 3
- для відеовиробників 2
- для менеджерів із продажів 2
- для акаунт-менеджерів 3
- для спеціалістів клієнтської підтримки 2
- для кондитерів 3

Дія Освіта

Дія.Освіта Симулятори



Симулятор
Кібергігієна: як захиститися від фішингу
Перевірте, чи вмієте розпізнавати фішинг та чи знаєте, як від нього вберегтися

Експерти:
Ярослава Дьо



Симулятор
Протимінна безпека. Жестова мова
Симулятор «Протимінна безпека»: перевірте, чи знаєте ви, як розпізнати міни та снаряди та правильно...

Експерти:
Іван Шепелев



Симулятор
Протимінна безпека



Симулятор
Люди з посвідом війни

Дія Освіта

Каталог вакансій

Рекомендуємо ті вакансії, які підходять саме вам

Завдяки співпраці із платформами:



Фільтри

Сортування



Кар'єра у веб3

Проект, що допоможе українцям познайомитися з професіями у сфері веб3 та отримати практичні поради для старту кар'єри в цій перспективній галузі

Розпочати



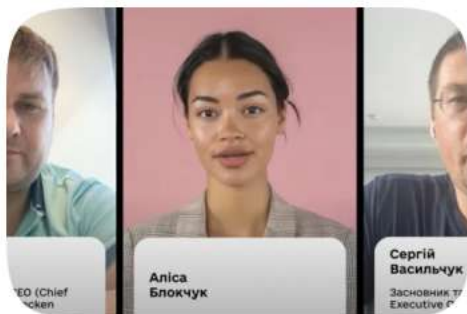
Програма



Вступна серія

2 хв

У цьому епізоді ви дізнаєтесь, що таке веб3, ознайомитесь із ключовими напрямками веб3-економіки, кар'єрними можливостями в цій галузі й корисними ресурсами, що допоможуть розібратися в основах веб3.



Серія 1. Стартапи

23 хв

Епізод присвячений стартапам та їхнім засновникам. Ви дізнаєтесь, які навички знадобляться веб3-засновнику, де шукати співзасновника та чи варто казати «так» усім новим ідеям.

Авторизуйтеся для продовження

Серія 2. Розробка

41 хв

Дія

Освіта

Налаштування доступності

UA

ПОШУК

МЕНЮ

Вхід

Головна | Освітній серіал | Професія Чизмонгер | Серія 1. Хто такий «Чизмонгер», переваги професії та необхідні навички | Українська



Важливі компетенції професійного чизмонгера

- Знання історії
- Розуміння особливостей сировини
- Знання класифікації сирів
- Проведення органолептичного аналізу
- Знання правил зберігання та пакування
- Володіння інструментами
- Базові знання з дефектології
- Комунікація з клієнтом

Дія.Освіта



За форматом За призначенням За професією За темою

- Re/Upskilling 116
- Open data 4
- Підтримка ветеранів та реінтеграція 2
- Працевлаштування 14
- Онлайн-безпека 18
- Громадянське суспільство 4
- Урбаністика 1
- Ментальне здоров'я 5
- Військова служба 2
- Туризм та дозвілля 2
- Антикорупція 8
- Безпека 14
- Безбар'єрність 11
- Вибори 4
- Державні послуги 3

Оператор верстатів

Дія для підлітків



Симулятор

Люди з досвідом війни. Гідність. Взаємодія. Жестова мова

Експерти: Ольга Горбаньова



Симулятор

Як стати ментором для школярів?

Уявіть себе в ролі ментора та спробуйте знайти правильне рішення в життєвих ситуаціях, які можуть...

Експерти: Юлія Білик



Симулятор

Громадський контроль влади: як змінювати на краще життя своєї громади

Експерти: Анна Федоренко, Антон Лобов



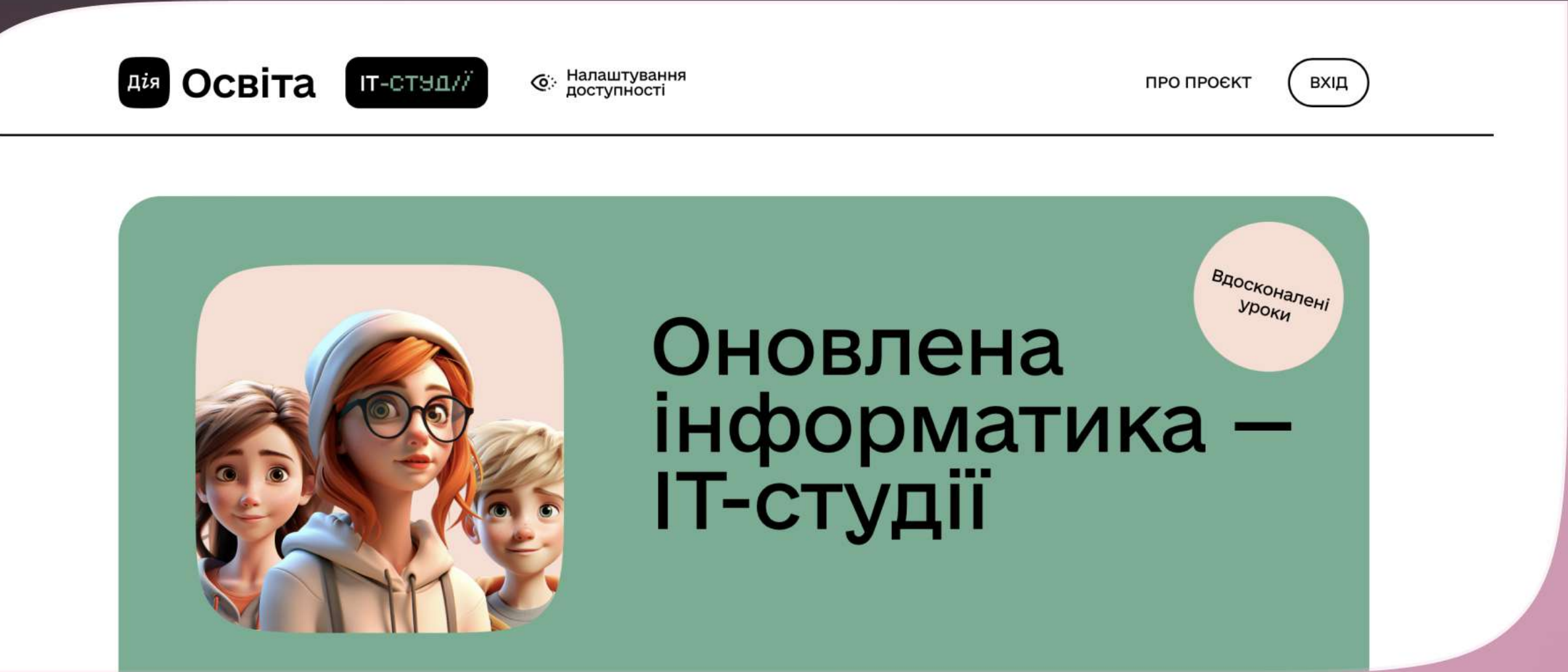
Симулятор

Навчання під час воєнного стану

У симуляторі ми відпрацюватимемо навички навчання дітей під час війни. Почнемо з...

Експерти: Анна Новосад

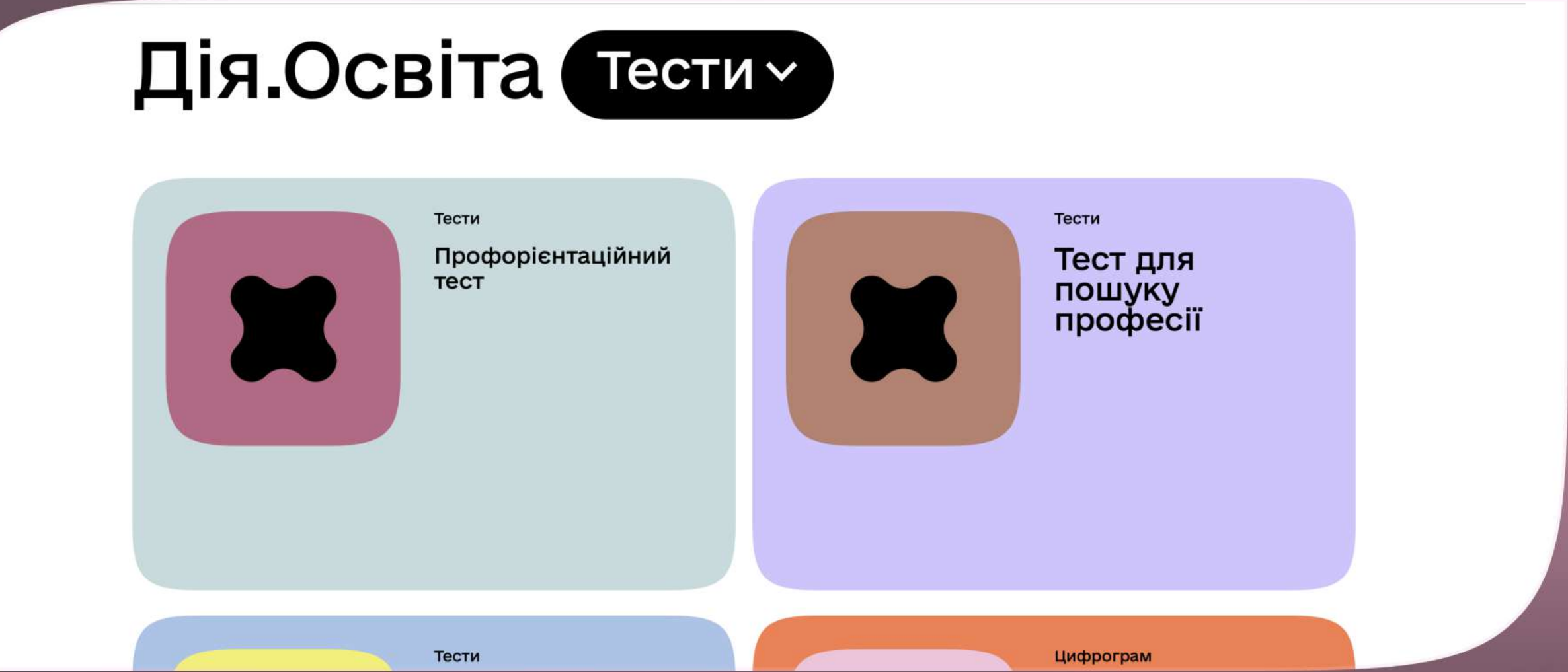
Оновлена інформатика для школярів



Корисні посилання для освітян



Тести для оцінки знань та навичок



Можливості вивчення англійської мови



Каталог вакансій

Рекомендуємо ті вакансії, які підходять саме вам

Завдяки співпраці із платформами:

WORK.ua



robota.ua



Lobby X

Професії ▾

Населений пункт ▾

Тип зайнятості ▾

Сортування ▾

Знайдено вакансій: 70901

Швачка

01



Профорієнтаційний тест

02



Освітні серіали

03



Симулятори

04

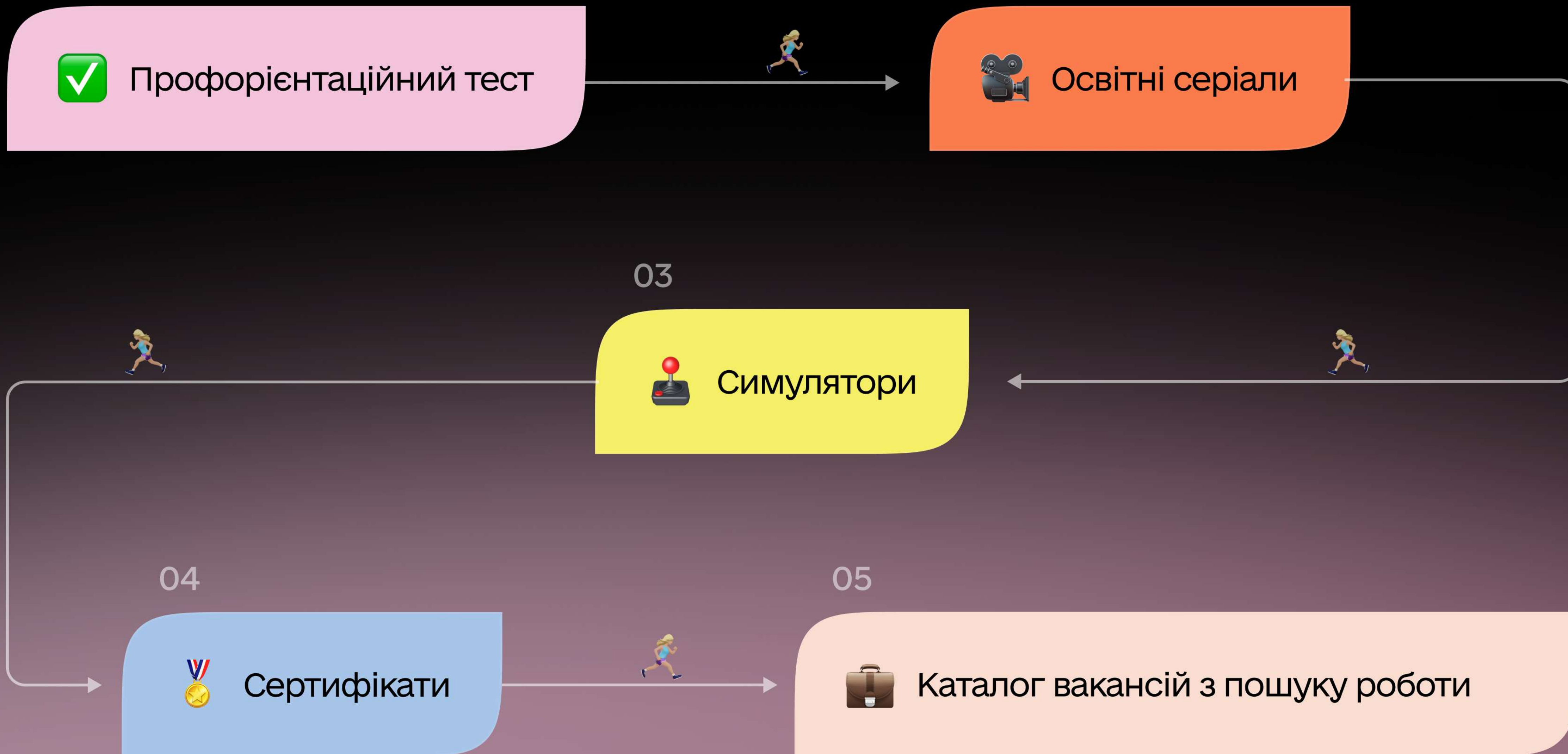


Сертифікати

05



Каталог вакансій з пошуку роботи



Розвиток цифрової грамотності

будуємо цифрову державу з конкурентоспроможними громадянами, які безпечно використовують цифрові навички в роботі та повсякденному житті

Актуальні знання та навички сьогодення

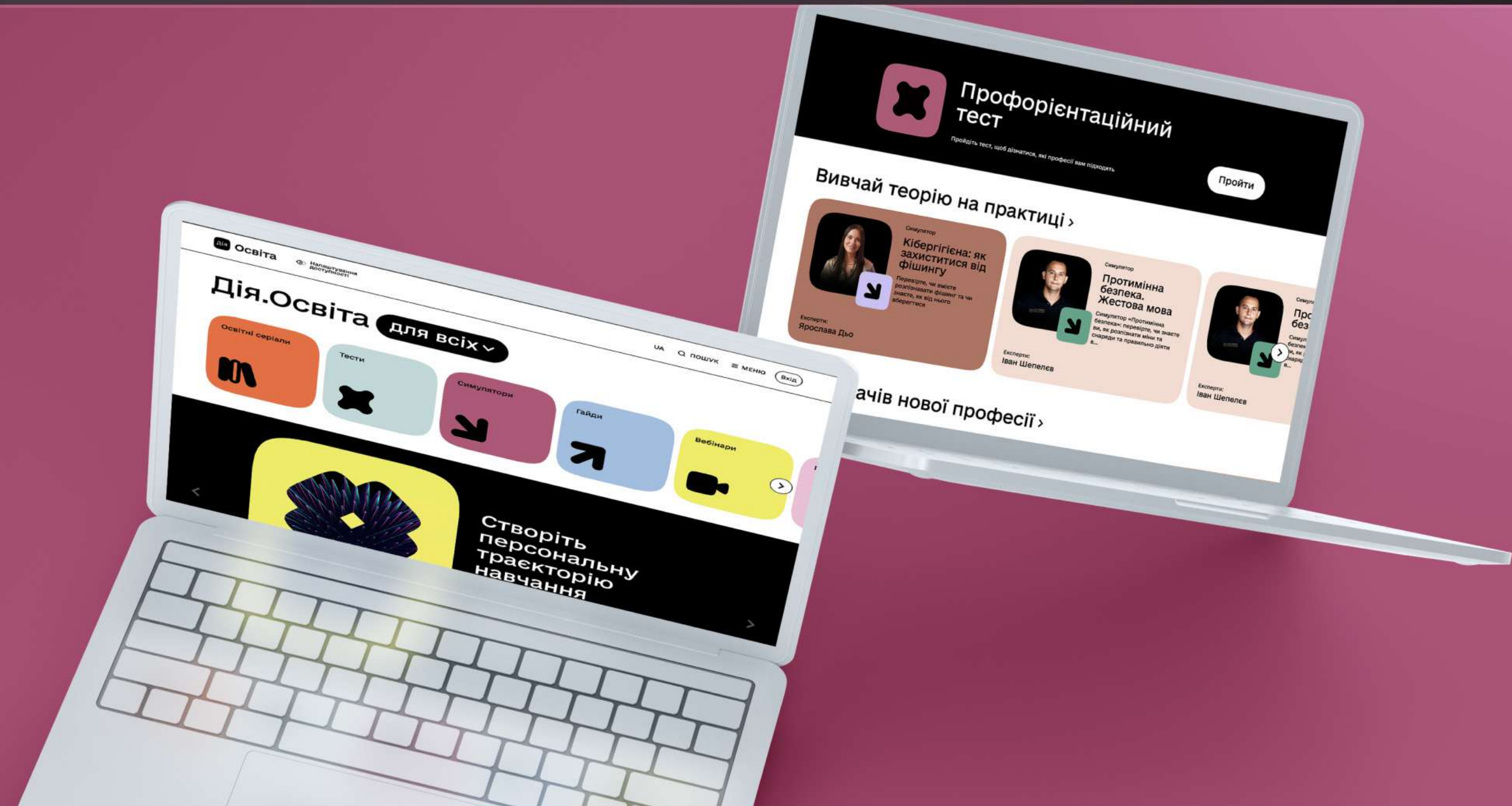
Дія

Освіта

сьогодні

Підготовка до професій майбутнього

надаємо актуальні знання для підвищення ефективності громадян у роботі

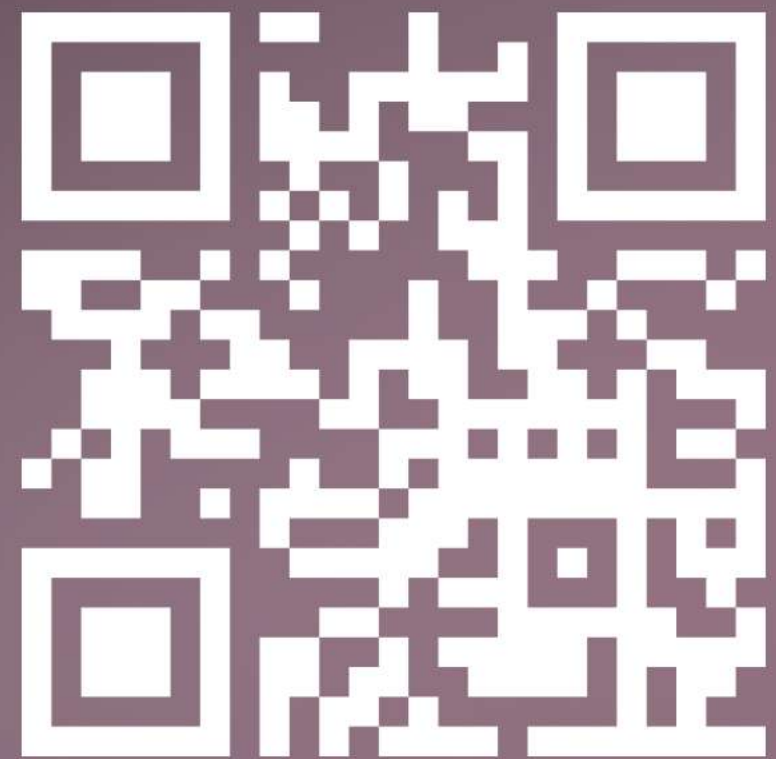


Дослідження цифрових навичок українців

2019

47,0 %

українців з базовими
цифровими навичками та вище



2020

52,2 %

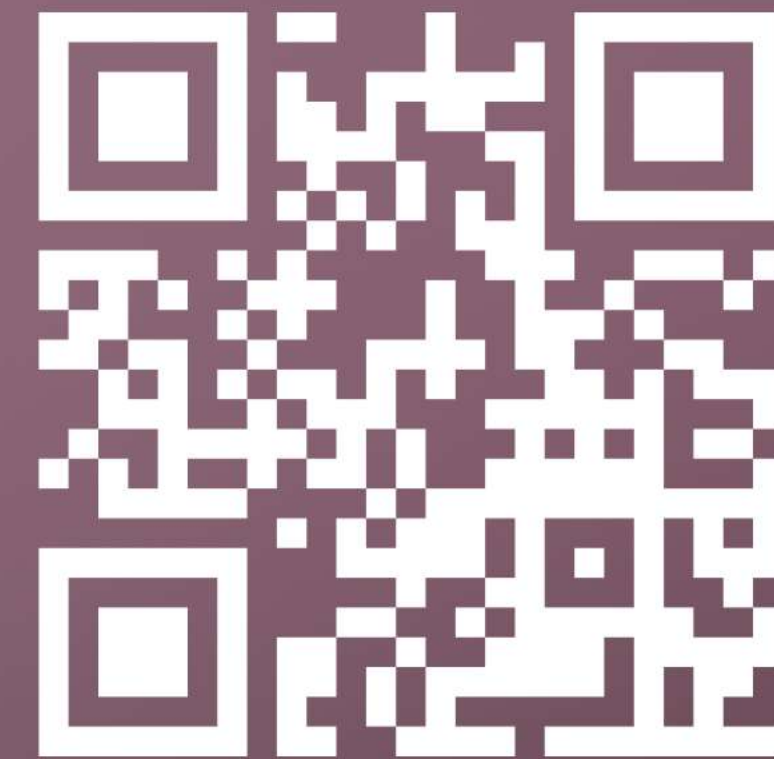
українців з базовими
цифровими навичками та вище



2021

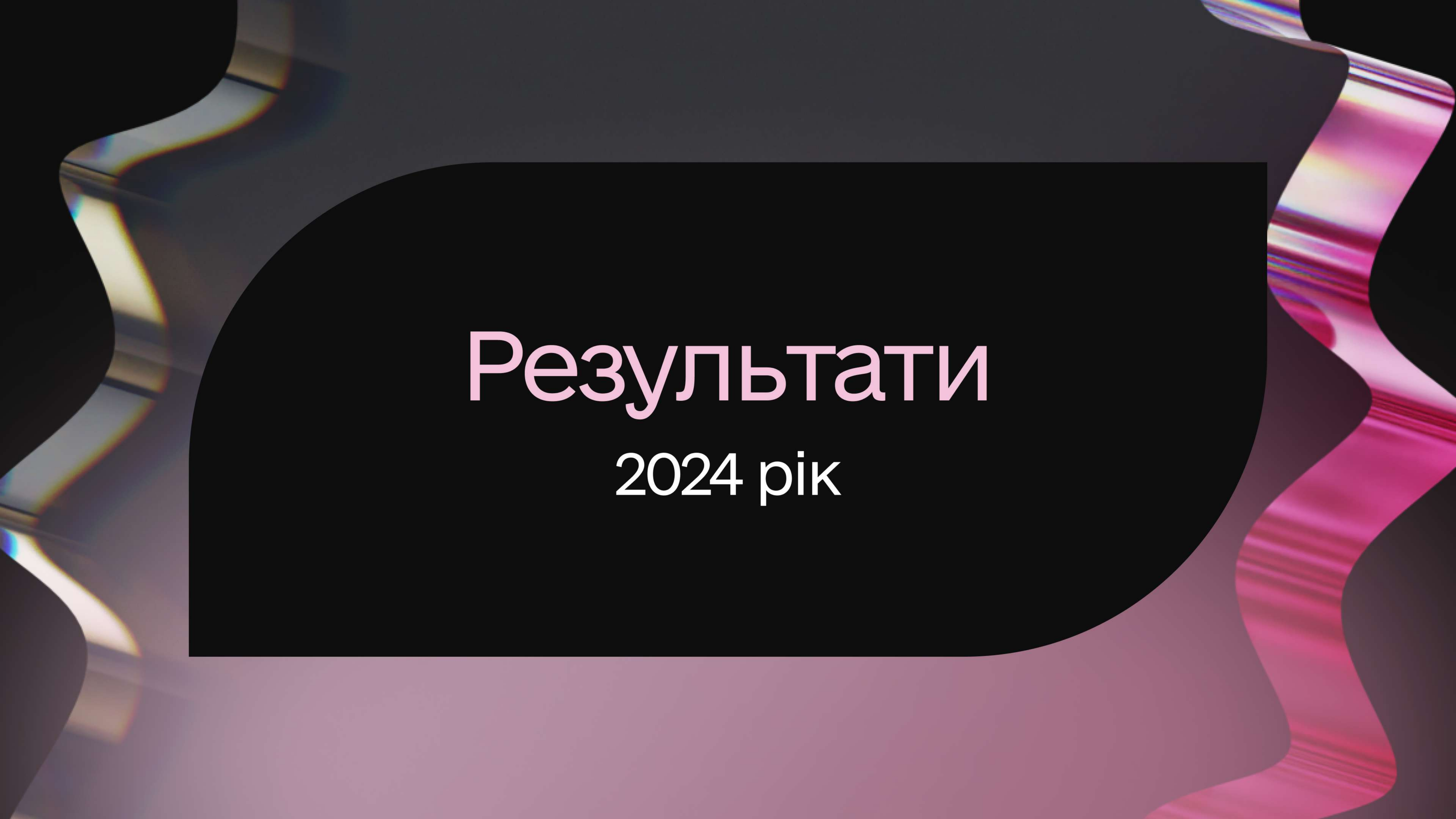
59,6 %

українців з базовими
цифровими навичками та вище



+12,6 %

покращення цифрових
навичок за 4 роки



Результати

2024 рік

+6 критеріїв

Проект Дія.Освіта покращив показники з вебдоступності

Розпочато співпрацю з Google.org для впровадження ШІ-треку для персонального тьюторингу на платформі

Дія Освіта + Google.org

57+

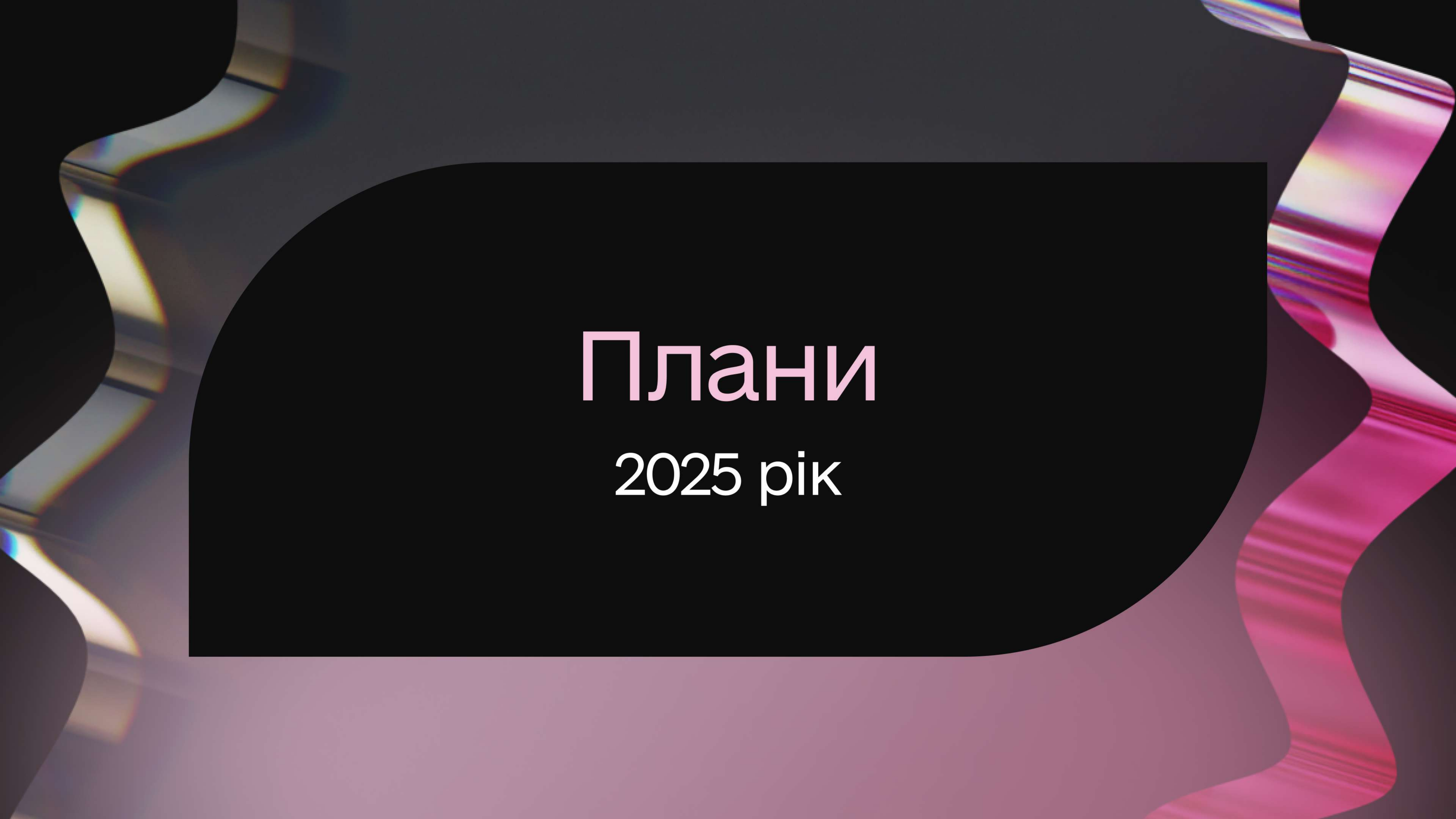
НОВИХ ОСВІТНІХ
продуктів

300+ ТИС.

НОВИХ унікальних
користувачів

Дія.Освіта взяла бронзу на Effie Award





Плани

2025 рік

Створення
байтньюорлінг-розділу
з інтерактивними
матеріалами

Створення розділу
партнерського
контенту на
платформі Дія.Освіта

Розробка та інтеграція
ШІ-тьютора на
платформі Дія.Освіта

40+
НОВИХ ОСВІТНІХ
ПРОДУКТІВ

