

ПОЯСНЮВАЛЬНА ЗАПИСКА
до проекту наказу Міністерства цифрової трансформації України «Про
встановлення лімітів витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в
азартній грі»

1. Мета

Проект наказу Міністерства цифрової трансформації України «Про встановлення лімітів витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі» (далі — проект акта) розроблено з метою встановлення лімітів витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі.

2. Обґрунтування необхідності прийняття акта

Законом України від 4 грудня 2024 року № 4116-IX «Про внесення змін до деяких законодавчих актів України з метою боротьби з ігровою залежністю (лудоманією) та вдосконалення державного регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор та лотерей» внесено зміни до Закону України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» (далі – Закон), зокрема в частині застосування лімітів витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі.

Відповідно до пункту 17 частини першої статті 1 Закону гравець - фізична особа, яка на момент участі в азартній грі досягла 21-річного віку, є дієздатною, не перебуває у Реєстрі осіб, яким обмежено доступ до гральних закладів та/або участь в азартних іграх, та за власним бажанням бере участь в азартній грі.

Частиною дев'ятою статті 18 Закону визначено, що організатор азартних ігор зобов'язаний інформувати гравця про необхідність дотримання лімітів витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі.

Ліміти витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі встановлюються гравцем самостійно, але не можуть перевищувати лімітів, встановлених центральним органом виконавчої влади, що забезпечує формування та реалізацію державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор та лотерейної сфері.

Згідно з пунктом 1 Положення про Міністерство цифрової трансформації України, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 18 вересня 2019 року № 856, Мінцифри є головним органом у системі центральних органів виконавчої влади, що забезпечує формування та реалізацію державної політики, зокрема, у сфері організації та проведення азартних ігор та лотерейної сфері.

У проекті акта враховані результати дослідження у сфері ігрової залежності, що було проведено Громадською спільнотою «Центр відповідальної гри» під егідою Міністерства охорони здоров'я України. За результатом цього дослідження було визначено «портрети» гравців, виходячи із кожного сегменту ринку азартних ігор в Україні: портрет «безпроблемного» гравця, портрет

«проблемного» гравця та портрет «патологічного» гравця. Зокрема, було встановлено розміри витрат таких гравців у відсотках до їх місячного доходу, а також час, що витрачається такими гравцями на участь в азартних іграх.

Беручи до уваги результати дослідження щодо ігрової поведінки гравців в Україні (за портретом проблемного гравця), а саме дані стосовно розмірів витрат гравців на азартну гру та часу участі гравців в азартних іграх, було розроблено відповідні ліміти, що пропонуються встановити проектом акта. При цьому, зазначені ліміти встановлено у розмірах, що не дозволяють гравцям перейти з категорії «безпроблемного» у категорію «проблемного» гравця.

Крім того, підпунктом 2 пункту 1 рішення Ради національної безпеки і оборони України від 20 квітня 2024 року «Щодо протидії негативним наслідкам функціонування азартних ігор в мережі Інтернет», введеного в дію Указом Президента України від 20 квітня 2024 року № 234/202, визначено завдання Кабінету Міністрів України забезпечити, серед іншого, визначення максимального часу безперервної участі в азартній грі в мережі Інтернет на добу для одного акаунта та запровадження обов'язкових перерв у грі, визначення максимального часу гри на тиждень.

Враховуючи викладене, Міністерством цифрової трансформації України розроблено проект акта, яким пропонується встановити ліміти витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі, а також максимальний час безперервної участі гравця в азартній грі та тривалість обов'язкових перерв у грі.

3. Основні положення проекту акта

Проектом акта пропонується встановити ліміти витрат гравця на азартну гру та часу участі гравця в азартній грі в залежності від виду азартної гри.

Так, проектом акта передбачено встановлення лімітів витрат гравця на азартну гру у відсотках до середньомісячного доходу гравця, визначеного гравцем самостійно, а також лімітів часу участі гравця в азартних іграх у гральних закладах казино та у залах гральних автоматів, у казино в мережі Інтернет, у покер у мережі Інтернет та у букмекерських парі та парі тоталізатора.

При цьому, запропоновано, що такі ліміти встановлюються гравцем на добу, тиждень, місяць одночасно.

Також, проектом акта пропонується встановити, що максимальний час безперервної участі гравця в азартній грі не може перевищувати 2 години з обов'язковою перервою у грі тривалістю не менше 15 хвилин.

4. Правові аспекти

У даній сфері суспільних відносин діють такі нормативно-правові акти:

Закон України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор»;

Закон України «Про внесення змін до деяких законодавчих актів України з метою боротьби з ігровою залежністю (лудоманією) та вдосконалення державного регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор та лотерей»;

постанова Кабінету Міністрів України від 18 вересня 2019 року № 856 «Питання Міністерства цифрової трансформації».

5. Фінансово-економічне обґрунтування

Реалізація проекту акта не потребуватиме додаткового фінансування з державного та/або місцевих бюджетів та не матиме прямого чи опосередкованого впливу на надходження та витрати державного та місцевого бюджетів.

6. Позиція заінтересованих сторін

Проект акта потребує проведення публічних консультацій відповідно до Порядку проведення консультацій з громадськістю з питань формування та реалізації державної політики, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 03 листопада 2010 року № 996 «Про забезпечення участі громадськості у формуванні та реалізації державної політики».

Проект акта не стосується прав та інтересів територіальних громад, місцевого та регіонального розвитку, соціально-трудової сфери, прав осіб з інвалідністю, функціонування і застосування української мови як державної.

Проект акта не стосується сфери наукової та науково-технічної діяльності.

7. Оцінка відповідності

У проекті акта відсутні положення, що стосуються зобов'язань України у сфері європейської інтеграції, прав та свобод, гарантованих Конвенцією про захист прав людини і основоположних свобод, які впливають на забезпечення рівних прав та можливостей жінок і чоловіків, містять ризики вчинення корупційних правопорушень та правопорушень, пов'язаних з корупцією, створюють підстави для дискримінації, стосуються інших ризиків та обмежень, які можуть вплинути під час реалізації проекту акта.

Громадська антикорупційна, громадська антидискримінаційна та громадська гендерно-правова експертизи не проводились.

8. Прогноз результатів

Прийняття проекту акта забезпечить реалізацію вимог Закону.

Реалізація акта не матиме негативного впливу на ринкове середовище, забезпечення захисту прав та інтересів суб'єктів господарювання, громадян і держави.

Реалізація акта не матиме впливу на розвиток регіонів, підвищення чи зниження спроможності територіальних громад; ринок праці, рівень зайнятості

населення; громадське здоров'я, покращення чи погіршення стану здоров'я населення або його окремих груп; екологію та навколишнє природне середовище, обсяг природних ресурсів, рівень забруднення атмосферного повітря, води, земель, зокрема забруднення утвореними відходами, інші суспільні відносини.

Прогноз очікуваних результатів реалізації акта визначається в якісному вимірі та є позитивним для усіх заінтересованих сторін: держави, організаторів азартних ігор, гравців, а також не містить ризиків при реалізації його положень.

Заступник Міністра

Наталя ДЕНІКЕЄВА

_____ 2025 р.