

**Аналіз регуляторного впливу
до проекту наказу Міністерства цифрової трансформації України «Про
затвердження Порядку підключення грального обладнання до Державної
системи онлайн-моніторингу»**

**1. Визначення та аналіз проблеми, яку пропонується розв'язати
шляхом державного регулювання**

Закон України «Про державне регулювання діяльності щодо організації та проведення азартних ігор» (далі – Закон) визначає правові засади здійснення державного регулювання господарської діяльності у сфері організації та проведення азартних ігор в Україні, визначає правові, економічні, соціальні та організаційні умови проведення азартних ігор.

На території України дозволяється організовувати та проводити виключно такі види діяльності у сфері організації та проведення азартних ігор:

- організація та проведення азартних ігор у гральних закладах казино;
- організація та проведення азартних ігор казино в мережі Інтернет;
- організація та проведення букмекерської діяльності в букмекерських пунктах та в мережі Інтернет;
- організація та проведення азартних ігор у залах гральних автоматів;
- організація та проведення азартних ігор в покер в мережі Інтернет.

Зазначені види діяльності у сфері організації та проведення азартних ігор можуть проводитися виключно за наявності у суб'єкта господарювання відповідних передбачених Законом ліцензій із використанням сертифікованого відповідно до Закону та підключеного до Державної системи онлайн-моніторингу (далі – ДСОМ) грального обладнання та онлайн-систем організаторів азартних ігор.

Згідно з частиною п'ятою статті 12 Закону, організатори азартних ігор зобов'язані підключити гральне обладнання (крім гральних столів та гральних столів з кільцем рулетки), у тому числі онлайн-системи організаторів азартних ігор, до ДСОМ у порядку, визначеному центральним органом виконавчої влади, що забезпечує формування та реалізацію державної політики у сфері організації та проведення азартних ігор та лотерейній сфері. Підключення грального обладнання до Державної системи онлайн-моніторингу та її використання є безкоштовним.

Пунктом 1 Положення про Міністерство цифрової трансформації України, затвердженого постановою Кабінету Міністрів України від 18 вересня 2019 року № 856, визначено, що Мінцифри є головним органом у системі центральних органів виконавчої влади, що забезпечує формування та реалізацію державної політики, зокрема, у сфері організації та проведення азартних ігор та лотерейній сфері.

Проект наказу Міністерства цифрової трансформації України «Про затвердження Порядку підключення грального обладнання до Державної

системи онлайн-моніторингу» (далі – проект акта) розроблено на виконання вимог Закону.

Відповідно до абзацу першого частини четвертої статті 22 Закону кожна одиниця грального обладнання, розміщеного в гральному закладі (крім гральних столів, у тому числі з кільцем рулетки), має бути підключена до онлайн-системи організатора азартних ігор, що пов'язана каналами зв'язку із ДСОМ та забезпечує передачу інформації в режимі реального часу до ДСОМ.

Підключення онлайн-системи організатора азартних ігор (далі - онлайн-система) здійснюється каналами зв'язку, що забезпечують передачу інформації, відомостей (даних) в режимі реального часу до Державної системи. Інше гральне обладнання, розміщене в гральному закладі (крім гральних столів, у тому числі з кільцем рулетки), підключається до ДСОМ через онлайн-систему, що пов'язана каналами зв'язку із ДСОМ.

Водночас на сьогодні відсутній нормативно-правовий акт, який би чітко визначав порядок, етапи та процедуру підключення грального обладнання, у тому числі онлайн-систем організаторів азартних ігор до ДСОМ, зокрема:

- послідовність підключення до тестового та промислового середовища ДСОМ;
- порядок отримання та використання токенів доступу до тестового та промислового середовища ДСОМ;
- механізм перевірки коректності підключення онлайн-системи організатора азартних ігор до тестового середовища ДСОМ;
- умови відключення та повторного підключення грального обладнання до ДСОМ.

Прийняття проекту акта дозволить підключити гральне обладнання, у тому числі онлайн-систему організатора азартних ігор до ДСОМ для отримання всієї необхідної інформації про діяльність організаторів азартних ігор та виконання повноважень Агентством ПлейСіті щодо нагляду (контролю) за діяльністю у сфері організації та проведення азартних ігор в режимі реального часу.

Дія регуляторного акта поширюватиметься на 34 організаторів азартних ігор, які станом на 15.01.2026 мають діючі ліцензії та повинні підключити гральне обладнання в тому числі онлайн-систему до ДСОМ.

Усього станом на 15.01.2026 підключенню до ДСОМ підлягають 34 онлайн-системи 2880 гральних автоматів та 31 шаффл машина (машина для переміщення карт).

Основні групи, на які справлятиме вплив проект постанови:

Суб'єкти, на яких проблема справляє вплив:

Групи (підгрупи)	Так	Ні
Громадяни		+
Держава	+	-

Суб'єкти господарювання,	+	-
у тому числі суб'єкти малого підприємництва	-	+

Проблема не може бути розв'язана за допомогою ринкових механізмів, оскільки відповідно до положень Закону Міністерство цифрової трансформації України уповноважене на затвердження порядку підключення грального обладнання.

II. Цілі державного регулювання

Основними цілями прийняття проекту акта є:

реалізація норм Закону в частині визначення чіткого порядку підключення організаторами азартних ігор до ДСОМ грального обладнання, що сертифіковане відповідно до Закону;

забезпечення коректності та безперервності передачі інформації в режимі реального часу від грального обладнання та онлайн-систем організаторів азартних ігор до ДСОМ;

створення умов для ефективного державного нагляду (контролю) за діяльністю організаторів азартних ігор шляхом забезпечення повноти, достовірності та своєчасності даних, що надходять до ДСОМ;

забезпечення рівних умов провадження господарської діяльності для всіх організаторів азартних ігор шляхом застосування єдиних вимог до підключення грального обладнання та онлайн-систем.

III. Визначення та оцінка альтернативних способів досягнення цілей

Вид альтернативи	Опис альтернативи
Альтернатива 1	<p>Залишення ситуації без змін.</p> <p>Згідно з частиною п'ятою статті 12 Закону, організатори азартних ігор зобов'язані підключити гральне обладнання (крім гральних столів та гральних столів з кільцем рулетки), у тому числі онлайн-системи, до ДСОМ у порядку, визначеному Мінцифри.</p> <p>Відсутність нормативно-правового акта, який визначає, порядок підключення до ДСОМ грального обладнання, унеможливить отримання всієї необхідної інформації про діяльність організаторів азартних ігор що зберігається в ДСОМ та виконання повноважень Агентством ПлейСіті щодо нагляду (контролю) за діяльністю у сфері організації та проведення азартних ігор в режимі реального часу.</p>

Альтернатива 2	<p>Прийняття проекту акта.</p> <p>Прийняття проекту акта необхідне для виконання положень Закону та дозволить усунути прогалини нормативно-правового регулювання та створить умови для повноцінного функціонування ДСОМ.</p> <p>Прийняття проекту акта дозволить чітко визначити порядок підключення до ДСОМ грального обладнання, який надасть можливість забезпечити передачу в режимі реального часу до ДСОМ за допомогою інтерфейсу прикладного програмування відомостей із зазначенням, у тому числі, унікального ідентифікатора грального обладнання, за допомогою якого:</p> <ul style="list-style-type: none"> було прийнято ставку; було прийнято ставку, що повертається; було прийнято ставку, за якою виплачується виграш (приз); було прийнято ставку, за якою здійснюється виплата. <p>Зазначені унікальні ідентифікатори грального обладнання формуються з підключеного грального обладнання до ДСОМ та дозволять Агентству ПлейСіті у режимі реального часу здійснювати контроль за діяльністю організаторів азартних ігор, моніторингу роботи грального обладнання.</p>
----------------	---

Оцінка впливу на сферу інтересів держави

Вид альтернативи	Вигоди	Витрати
Альтернатива 1	Збереження наявних організаційних та управлінських процесів без необхідності їх перегляду або адаптації задля економії ресурсів і часу в короткостроковій перспективі.	Відсутність нормативно-правового акта, який визначає порядок підключення грального обладнання, унеможливорює отримання необхідної інформації що зберігається в ДСОМ про діяльність організаторів азартних ігор та виконання повноважень Агентству ПлейСіті щодо нагляду (контролю) за діяльністю у сфері організації та

		проведення азартних ігор в режимі реального часу.
Альтернатива 2	<p>Прийняття запропонованого проекту акта необхідне для виконання положень Закону та дозволить усунути прогалини нормативно-правового регулювання.</p> <p>Прийняття проекту акта дозволить чітко визначити порядок підключення до ДСОМ грального обладнання.</p> <p>Проект акта дозволить Агентству ПлейСіті у режимі реального часу здійснювати контроль за діяльністю організаторів азартних ігор, зокрема за допомогою моніторингу роботи грального обладнання.</p>	<p>Додаткових бюджетних витрат на здійснення адміністрування процесу регулювання державними органами не передбачається.</p> <p>Адміністрування процесу регулювання здійснюватиметься в межах бюджетних призначень на функціонування Агентства ПлейСіті та складатимуться з витрат на оплату праці фахівця, відповідального за забезпечення супроводження процесу підключення грального обладнання до ДСОМ.</p> <p>Бюджетні витрати за рік становитимуть – 29,8 тис. грн (розрахунок наведений у додатку 3).</p>

Оцінка впливу на сферу інтересів громадян

Вид альтернативи	Вигоди	Витрати
Альтернатива 1	<p>Відсутність ризиків короткострокових перебоїв у роботі легальних гральних закладів, пов'язаних із впровадженням нових технічних процедур, та як наслідок, збереження чинного рівня доступності азартних ігор без додаткових регуляторних змін для операторів ринку.</p>	<p>Неприйняття проекту акта нівелює зусилля держави для забезпечення прозорості діяльності організаторів азартних ігор і посилення державного контролю за дотриманням законодавства.</p>

Альтернатива 2	Реалізація проекту акта призведе до підвищення прозорості діяльності у сфері азартних ігор і посилення державного контролю за дотриманням законодавства, що сприятиме зменшенню негативних соціальних наслідків азартних ігор. Наслідком стане формування більш безпечного та відповідального середовища функціонування ринку азартних ігор.	Можливі тимчасові незручності для гравців у період налаштування та тестування підключення грального обладнання до ДСОМ, пов'язані з технічними перервами або обмеженням доступу до окремих видів азартних ігор.
----------------	--	---

Оцінка впливу на сферу інтересів суб'єктів господарювання

Показник	Великі	Середні	Малі	Мікро	Разом
Кількість суб'єктів господарювання, що підпадають під дію регулювання, одиниць*	5	29	-	-	34
Питома вага групи у загальній кількості, відсотків	15	85	-	-	100

* Кількість організаторів азартних ігор, які станом на 15.01.2026 мають ліцензію на провадження діяльності з організації та проведення азартних ігор.

Вид альтернативи	Вигоди	Витрати
Альтернатива 1	Відсутність необхідності у короткостроковій перспективі здійснювати додаткові організаційні заходи, пов'язані з виконанням нового порядку підключення, а також збереження гнучкості у	Відсутність визначеного порядку підключення грального обладнання до ДСОМ не сприятиме забезпеченню прозорості та відкритості діяльності організаторів азартних ігор. Це у свою чергу може

	виборі технічних рішень для підключення грального обладнання та онлайн-систем до ДСОМ.	призвести до репутаційних втрат організаторів азартних ігор.
Альтернатива 2	Прийняття проекту акта забезпечить: чітке визначення порядку виконання законодавчих вимог; зменшення правових та регуляторних ризиків; рівні та прозорі умови підключення грального обладнання до ДСОМ для всіх організаторів азартних ігор.	У зв'язку з прийняттям проекту акта організаторам азартних ігор не передбачається встановлення плати за підключення грального обладнання до ДСОМ, оскільки відповідно до Закону таке підключення є безкоштовним. Адміністративні витрати організаторів азартних ігор мають одноразовий характер та пов'язані виключно з витратами робочого часу персоналу на виконання процедур, передбачених проектом акта орієнтовно становитимуть 24,3 тис. грн. (розрахунок наведений у додатку 2).

Сумарні витрати за альтернативами	Сума витрат, гривень
Альтернатива 1. Сумарні витрати для суб'єктів господарювання великого і середнього підприємництва згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (рядок 11 таблиці «Витрати на одного суб'єкта господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта»).	0 грн
Альтернатива 2. Сумарні витрати для суб'єктів господарювання великого і середнього підприємництва згідно з додатком 2 до Методики	24 310,00 грн

проведення аналізу впливу регуляторного акта (рядок 11 таблиці «Витрати на одного суб'єкта господарювання великого і середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта»).	
---	--

IV. Вибір найбільш оптимального альтернативного способу досягнення цілей

Вартість балів оптимального альтернативного способу визначається за чотирибальною системою оцінки ступеня досягнення визначених цілей, де:

4 - цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті повною мірою (проблема більше існувати не буде);

3 - цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті майже повною мірою (усі важливі аспекти проблеми існувати не будуть);

2 - цілі прийняття регуляторного акта, які можуть бути досягнуті частково (проблема значно зменшиться, деякі важливі та критичні аспекти проблеми залишаться невирішеними);

1 - цілі прийняття регуляторного акта, які не можуть бути досягнуті (проблема продовжує існувати).

Рейтинг результативності (досягнення цілей під час вирішення проблеми)	Бал результативності (за чотирибальною системою оцінки)	Коментарі щодо присвоєння відповідного бала
Альтернатива 1	1	У разі залишення наявної на сьогодні ситуації без змін, буде неможливим чітко визначити порядок підключення грального обладнання до ДСОМ. Проблеми зазначені в розділі I АРВ не будуть вирішені.
Альтернатива 2	4	У разі прийняття проекту регуляторного акта буде визначено порядок підключення грального обладнання до ДСОМ. Проблеми, зазначені у розділі I АРВ будуть врегульовані, а цілі досягнені.

Рейтинг результативності	Вигоди (підсумок)	Витрати (підсумок)	Обґрунтування відповідного місця альтернативи у рейтингу
Альтернатива 1	<p>Для держави: Збереження наявних організаційних та управлінських процесів без необхідності їх перегляду або адаптації задля економії ресурсів і часу в короткостроковій перспективі.</p> <p>Для громадян: Відсутність ризиків короткострокових перебоїв у роботі легальних гральних закладів, пов'язаних із</p>	<p>Для держави: Відсутність нормативно-правового акта, який визначає порядок підключення грального обладнання до ДСОМ унеможливорює отримання необхідної інформації про діяльність організаторів азартних ігор та виконання повноважень Державного агентства ПлейСіті щодо нагляду (контролю) за діяльністю у сфері організації та проведення азартних ігор в режимі реального часу за допомогою ДСОМ.</p> <p>Для громадян: Неприйняття проекту акта нівелює зусилля держави для забезпечення прозорості</p>	Залишення ситуації, яка існує на сьогодні, не вирішує зазначені в розділі I АРВ проблеми та не сприяє дотриманню організаторами азартних ігор вимог законодавства.

	<p>впровадженням нових технічних процедур, та як наслідок, збереження чинного рівня доступності азартних ігор без додаткових регуляторних змін для операторів ринку.</p> <p>Для суб'єктів господарювання: Відсутність необхідності у короткостроковій перспективі здійснювати додаткові організаційні заходи, пов'язані з виконанням нового порядку підключення, а також збереження гнучкості у виборі технічних рішень для підключення грального обладнання та онлайн-систем до ДСОМ.</p>	<p>діяльності організаторів азартних ігор і посилення державного контролю за дотриманням законодавства.</p> <p>Для суб'єктів господарювання: Відсутність визначеного порядку підключення грального обладнання до ДСОМ не сприятиме забезпеченню прозорості та відкритості діяльності організаторів азартних ігор. Це у свою чергу може призвести до репутаційних втрат організаторів азартних ігор.</p>	
Альтернатива 2	<p>Для держави: Прийняття запропонованого проекту акта необхідне для виконання положень Закону та дозволить</p>	<p>Для держави: Додаткових бюджетних витрат на здійснення адміністрування процесу регулювання державними</p>	<p>Повністю вирішує проблему шляхом реалізації норм Закону в частині визначення</p>

	<p>усунути прогалини нормативно-правового регулювання. Прийняття проекту акта дозволить чітко визначити порядок підключення до ДСОМ грального обладнання. Проект акта дозволить Агентству ПлейСіті у режимі реального часу здійснювати контроль за діяльністю організаторів азартних ігор, зокрема з допомогою моніторингу роботи грального обладнання.</p> <p>Для громадян: Реалізація проекту акта призведе до підвищення прозорості діяльності у сфері азартних ігор і посилення державного контролю за дотриманням законодавства, що</p>	<p>органами не передбачається. Адміністрування процесу регулювання здійснюватиметься в межах бюджетних призначень на функціонування Агентства ПлейСіті та складатимуться з витрат на оплату праці фахівця, відповідального за забезпечення супроводження процесу підключення грального обладнання до ДСОМ. Бюджетні витрати за рік становитимуть – 29,8 тис. грн. (розрахунок наведений у додатку 3).</p> <p>Для громадян: Можливі тимчасові незручності для гравців у період налаштування та тестування підключення грального обладнання до ДСОМ, пов'язані з технічними перервами або</p>	<p>чіткого порядку підключення організаторами азартних ігор до ДСОМ грального обладнання, що сертифіковане відповідно до Закону.</p>
--	---	--	--

	<p>сприятиме зменшенню негативних соціальних наслідків азартних ігор. Наслідком стане формування більш безпечного та відповідального середовища функціонування ринку азартних ігор.</p> <p>Для суб'єктів господарювання: Прийняття проекту акта забезпечить: чітке визначення порядку виконання законодавчих вимог; зменшення правових та регуляторних ризиків; рівні та прозорі умови підключення грального обладнання до ДСОМ для всіх організаторів азартних ігор.</p>	<p>обмеженням доступу до окремих видів азартних ігор.</p> <p>Для суб'єктів господарювання: У зв'язку з прийняттям проекту акта організаторам азартних ігор не передбачається встановлення плати за підключення грального обладнання до ДСОМ, оскільки відповідно до Закону таке підключення є безкоштовним. Адміністративні витрати організаторів азартних ігор мають одноразовий характер та пов'язані виключно з витратами робочого часу персоналу на виконання</p>	
--	--	--	--

		процедур, передбачених проектом акта орієнтовно становитимуть 24,3 тис. грн. (розрахунок наведений додатку 2).	у
--	--	--	---

Рейтинг	Аргументи щодо переваги обраної альтернативи/причини відмови від альтернативи	Оцінка ризику зовнішніх чинників на дію запропонованого регуляторного акта
Альтернатива 1	Залишення наявної на сьогодні ситуації без змін не забезпечить досягнення визначених цілей. Зазначені в розділі I АРВ проблеми не будуть вирішені. Відсутність визначеного порядку підключення гравального обладнання до ДСОМ лише сприятиме закритості інформації, відомостей (даних) про діяльність організаторів азартних ігор, а також відсутності повноцінного контролю державою такої діяльності.	Зовнішні чинники, що впливатимуть на дію регуляторного акта, відсутні.
Альтернатива 2	Прийняття акта у повному обсязі забезпечить досягнення задекларованих цілей та є необхідним і достатнім способом вирішення проблеми. Обрання альтернативи 2 зумовлене тим, що прийняття запропонованого проекту акта дозволить усунути прогалини нормативно-правового регулювання, а також сприятиме покращенню стану дотримання організаторами азартних ігор вимог законодавства.	Зовнішні чинники, що впливатимуть на дію регуляторного акта, відсутні.

V. Механізми та заходи, які забезпечать розв'язання визначеної проблеми

Для досягнення цілей, визначених у розділі II АРВ, проектом акта передбачено механізм розв'язання проблеми, наведеної у розділі I АРВ, а саме:

- затвердити порядок підключення грального обладнання до ДСОМ;
- забезпечити підключення грального обладнання організаторами азартних ігор до тестового та промислового середовища ДСОМ;
- перевірити коректність підключення онлайн-системи організатора азартних ігор та грального обладнання до тестового середовища ДСОМ;
- визначити умови відключення та повторного підключення грального обладнання до ДСОМ.

Прийняття проекту акта дозволить Агентству ПлейСіті у режимі реального часу здійснювати контроль за діяльністю організаторів азартних ігор, зокрема з допомогою моніторингу роботи грального обладнання.

Дія регуляторного акта поширюватиметься на юридичних осіб – організаторів азартних ігор.

Організаційні заходи впровадження регуляторного акта в дію:

1. Заходи, які необхідно здійснити Мінцифри:

розмістити регуляторний акт на офіційному вебсайті Мінцифри з метою інформування організаторів азартних ігор.

2. Заходи, які необхідно здійснити Державному агентству ПлейСіті, яке визначено адміністратором ДСОМ:

опрацювати запити організаторів азартних ігор на отримання токена(токенів) для підключення грального обладнання до тестового середовища ДСОМ;

сформувати токен (токени) для доступу до тестового середовища ДСОМ та надати організатору азартних ігор;

здійснити перевірку коректності підключення онлайн-системи та грального обладнання до тестового середовища ДСОМ та її безперервності у взаємодії з ДСОМ;

сформувати протокол тестування.

3. Заходи, які необхідно здійснити суб'єктам господарювання:

ознайомитися з положеннями регуляторного акта;

звернутися до адміністратора ДСОМ з офіційним запитом на адресу електронної пошти адміністратора щодо отримання токена (токенів) для підключення онлайн-системи до тестового середовища ДСОМ;

підключити онлайн-систему до тестового середовища ДСОМ за допомогою отриманого токена (токенів);

створити електронний кабінет користувача ДСОМ, пройшовши процедуру авторизації в ДСОМ для підключення онлайн-системи та грального обладнання до промислового середовища ДСОМ;

отримати унікальні ідентифікатори грального обладнання, які зазначені в інформаційно-комунікаційній системі реєстрів організаторів азартних ігор, для відображення кожної одиниці грального обладнання в ДСОМ.

VI. Оцінка виконання вимог регуляторного акта залежно від ресурсів, якими розпоряджаються органи виконавчої влади чи органи місцевого самоврядування, фізичні та юридичні особи, які повинні проваджувати або виконувати ці вимоги

Реалізація проекту акта не потребує фінансування з Державного бюджету України. Досягнення цілей не передбачає додаткових витрат і ресурсів на адміністрування регулювання органами виконавчої влади чи органами місцевого самоврядування.

Витрати суб'єктів великого та середнього підприємництва, які виникають внаслідок дії регуляторного акта, розраховано згідно з додатком 2 до Методики проведення аналізу впливу регуляторного акта (додається).

Дія регуляторного акта не поширюється на суб'єктів малого підприємництва, а, отже, розрахунок витрат на запровадження державного регулювання для суб'єктів малого згідно з М-Тестом не проводився.

VII. Обґрунтування запропонованого строку дії регуляторного акта

Термін дії нормативно-правового акта – необмежений у часі.

Термін набрання чинності регуляторним актом – з дня введення в дослідну експлуатацію ДСОМ.

VIII. Визначення показників результативності дії регуляторного акта

Показниками результативності регуляторного акта є:

- розмір надходжень до державного та місцевих бюджетів і державних цільових фондів, пов'язаних з дією акта – не впливає на зміну показників надходжень;
- за порушення законодавства у сфері азартних ігор спрогнозувати розмір надходжень до бюджету не вбачається можливим;
- кількість суб'єктів господарювання, на яких поширюватиметься дія акта – 34 суб'єкта господарювання;
- розмір коштів і час, що витрачатимуться суб'єктами господарювання, пов'язаними з виконанням вимог акта – 24,3 тис. грн. на рік (13,5 годин часових витрат);
- рівень поінформованості суб'єктів господарювання з основних положень акта – високий.

З метою забезпечення високого рівня поінформованості суб'єктів господарювання щодо основних положень цього акта Міністерством цифрової трансформації України забезпечено оприлюднення його у встановленому законодавством порядку на офіційному вебсайті Міністерства цифрової

трансформації України (<https://thedigital.gov.ua>) у розділі «Регуляторна діяльність».

Додатковими показниками результативності регуляторного акта є:

- кількість організаторів азартних ігор, що підключили гральне обладнання до ДСОМ - 34;
- кількість онлайн-систем організаторів азартних ігор, підключених до ДСОМ;
- кількість гральних автоматів підключених до ДСОМ;
- кількість шаффл машин (машин для перемішування карт) підключених до ДСОМ.

ІХ. Визначення заходів, за допомогою яких здійснюватиметься відстеження результативності дії регуляторного акта

Відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься шляхом аналізу статистичної інформації щодо підключеного грального обладнання до ДСОМ.

Базове відстеження результативності регуляторного акта буде здійснено через рік після набрання чинності цим регуляторним актом, але не більше року з дня набрання ним чинності (орієнтовно у першому кварталі 2027 року).

Повторне відстеження здійснюватиметься через рік після проведення заходів з базового відстеження, але не пізніше двох років з дня набрання чинності цим актом (орієнтовно у першому кварталі 2028 року).

Періодичне відстеження результативності регуляторного акта здійснюватиметься кожні три роки, починаючи з дня виконання заходів із повторного відстеження.

Метод проведення відстеження результативності – статистичний.

Виконавець заходів з відстеження результативності – Міністерство цифрової трансформації України, Агентство України ПлейСіті.

У разі виявлення під час здійснення заходів з відстеження результативності нерегульованих та проблемних питань, вони будуть вирішуватися шляхом внесення відповідних змін до регуляторного акта.

**Заступник Міністра цифрової
трансформації України з питань
європейської інтеграції**

Олександр БОРНЯКОВ

Додаток 2
до Методики проведення аналізу
впливу регуляторного акта

ВИТРАТИ
на одного суб'єкта господарювання великого і середнього підприємництва,
які виникають внаслідок дії регуляторного акта

Порядковий номер	Витрати	За перший рік	За п'ять років
1	Витрати на придбання основних фондів, обладнання та приладів, сервісне обслуговування, навчання/підвищення кваліфікації персоналу тощо, гривень	0	0
2	Податки та збори (зміна розміру податків/зборів, виникнення необхідності у сплаті податків/зборів), гривень	0	0
3	Витрати, пов'язані із веденням обліку, підготовкою та поданням звітності державним органам, гривень	0	0
4	Витрати, пов'язані з адмініструванням заходів державного нагляду (контролю) (перевірок, штрафних санкцій, виконання рішень/ приписів тощо), а саме витрати на супроводження процесу фактичної перевірки (методом контрольних закупок), гривень	0	0
5	Витрати на отримання адміністративних послуг (дозволів, ліцензій, сертифікатів, атестатів, погоджень, висновків, проведення незалежних/обов'язкових експертиз, сертифікації, атестації тощо) та інших послуг (проведення наукових, інших експертиз, страхування тощо), гривень	0	0
6	Витрати на оборотні активи (матеріали, канцелярські товари тощо), гривень	0	0
7	Витрати, пов'язані із наймом додаткового персоналу, гривень	0	0
8	Інші адміністративні процедури, гривень*: <i>8.1. ознайомлення з нормативно-правовим актом (орієнтовно 15 хвилин)</i>	0,25 год X 52 грн = 13,00 грн	13,00 грн***

	<p>8.2 звернутися до адміністратора ДСОМ з офіційним запитом на адресу електронної пошти адміністратора щодо отримання токена (токенів) для підключення онлайн-системи до тестового середовища ДСОМ (орієнтовно 2 години)**;</p> <p>8.3 налаштувати онлайн-системи для підключення до тестового середовища ДСОМ (орієнтовно 6 годин);</p> <p>8.4 підключити онлайн-систему до тестового середовища ДСОМ за допомогою отриманого токена (токенів) (орієнтовно 1 година)**;</p> <p>8.5 створити електронний кабінет користувача ДСОМ після проходження процедури авторизації в ДСОМ (орієнтовно 1 година)**;</p> <p>8.6 підключити гральне обладнання до промислового середовища ДСОМ (орієнтовно 3 години)**;</p> <p>8.7 отримати унікальні ідентифікатори грального обладнання, які зазначені в інформаційно-комунікаційній системі реєстрів організаторів азартних ігор, для відображення кожної одиниці грального обладнання в ДСОМ (орієнтовно 30 хвилин)**</p>	<p>2 год. X 52,00 грн = 104,00 грн</p> <p>6 год. X 52,00 грн = 312,00 грн</p> <p>1 год. X 52,00 грн = 52,00 грн</p> <p>1 год. X 52,00 грн = 52,00 грн</p> <p>3 год. X 52,00 грн = 156,00 грн</p> <p>0,5 год. X 52,00 грн = 26 грн</p>	<p>104,00 грн***</p> <p>312,00 грн***</p> <p>52,00 грн***</p> <p>52,00 грн***</p> <p>156,00 грн***</p> <p>26 грн***</p>
9	РАЗОМ (сума рядків: 1 + 2 + 3 + 4 + 5+6+7+8), гривень	715,00	715,00***
10	Кількість суб'єктів господарювання великого та середнього підприємництва, на яких буде поширено регулювання, одиниць	34	34***
11	Сумарні витрати суб'єктів господарювання великого та середнього підприємництва, на виконання регулювання (вартість регулювання) (рядок 9 x рядок 10), гривень	24 310,00	24 310,00***

* Проектом акта визначається порядок підключення грального обладнання до ДСОМ

** Витрати часу персоналу суб'єкта господарювання на підготовку та підключення грального обладнання до ДСОМ складатимуть 13,5 год.

Розмір мінімальної заробітної плати станом на 01.01.2026 відповідно до Закону України «Про Державний бюджет України на 2026 рік» складає 8647,00 грн. (погодинно – 52,00 грн). Отже, розмір витрат на підготовку та підключення грального обладнання до ДСОМ складатиме 702,00 грн (52,00 грн X 13,5 год.).

*** Витрати носять разовий характер.

БЮДЖЕТНІ ВИТРАТИ
на адміністрування регулювання

Державний орган, для якого здійснюється розрахунок адміністрування регулювання:

Державне агентство України ПлейСіті

Процедура регулювання суб'єктів великого і середнього підприємництва (розрахунок на одного типового суб'єкта господарювання)	Планові витрати часу на процедуру	Вартість часу співробітника органу державної влади відповідної категорії (заробітна плата)	Оцінка кількості процедур за рік, що припадають на одного суб'єкта	Оцінка кількості суб'єктів, що підпадають під дію процедури регулювання	Витрати на адміністрування регулювання (за рік), гривень
1. Облік суб'єкта господарювання, що перебуває у сфері регулювання	-	-	-	-	-
2. Поточний контроль за суб'єктом господарювання, що перебуває у сфері регулювання	-	-	-	-	-
3. Підготовка, затвердження та опрацювання одного окремого акта про порушення вимог регулювання	-	-	-	-	-
4. Реалізація одного окремого рішення щодо порушення вимог регулювання	-	-	-	-	-
5. Оскарження одного окремого рішення суб'єктами господарювання	-	-	-	-	-
6. Підготовка звітності за результатами регулювання	-	-	-	-	-

7. Інші адміністративні процедури*: 7.1 опрацювати запит організатора азартних ігор на отримання токена(токенів) для підключення онлайн-системи до тестового середовища ДСОМ;	1 год.	134,85	1	34	4 584,90
7.2 сформувати токен (токени) для доступу до тестового середовища ДСОМ та надіслати на адресу електронної пошти організатора азартних ігор;	0,5 год.	67,42	1	34	2 292,28
7.3 здійснити перевірку коректності підключення грального обладнання до тестового середовища ДСОМ та її безперебійності у взаємодії з ДСОМ;	4 год.	539,40	1	34	18 339,60
7.4 сформувати протокол тестування	1 год.	134,85	1	34	4 584,90
Разом за рік	6,5 год.	876,52	1	34	29 801,68
Сумарно за п'ять років	X	X	X	X	X

* Для розрахунку вартості часу співробітника Державного агентства України ПлейСіті, якого визначено адміністратором ДСОМ використано розмір посадового окладу головного спеціаліста – 23 464,00 грн. (відповідно до Схеми посадових окладів на посадах державної служби з урахуванням сімей і рівнів посад, юрисдикції та типів державних органів у 2025 році, затвердженої постановою Кабінету Міністрів України від 29.12.2023 № 1409) та норму тривалості робочого часу у 2026 році, яка складає 2088 год. (середньомісячна – 174 год.).

Вартість 1 робочої години головного спеціаліста Державного агентства України ПлейСіті – 134,85 грн.

Витрати часу фахівця на підключення онлайн-системи до ДСОМ складуть 6 год.

Планується, що протягом року фахівець Державного агентства України ПлейСіті буде здійснювати заходи для підключення грального обладнання 34-х організаторів азартних ігор.